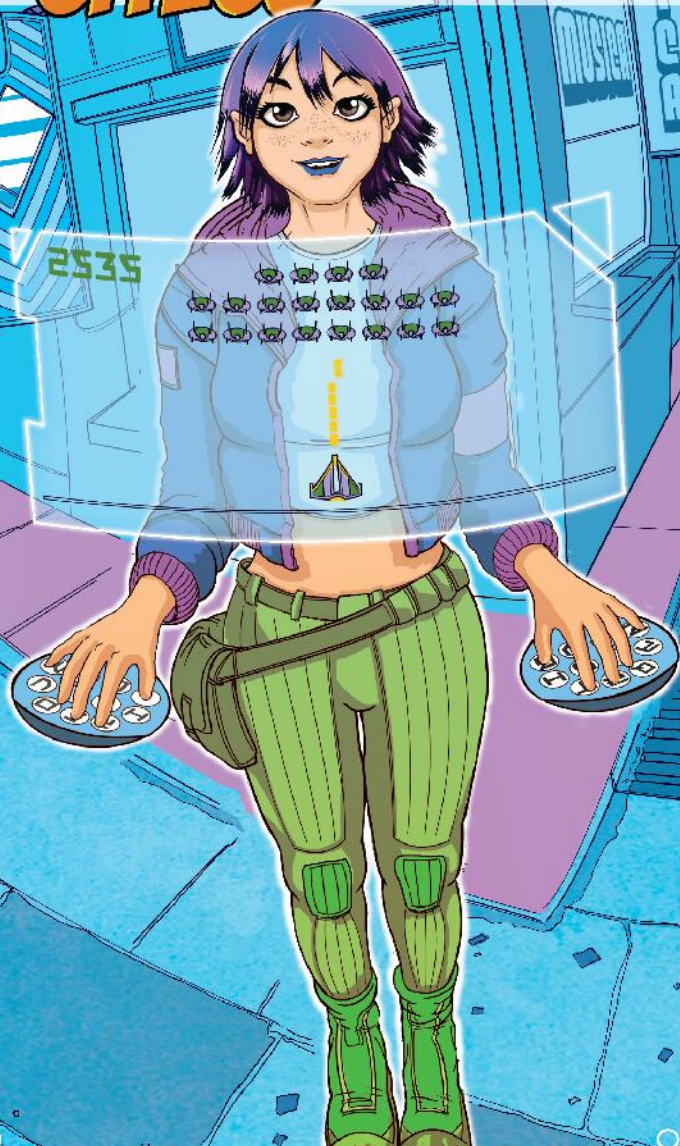


EXPERIENCIA RED CITECO

"HAGAMOS
UN
VIDEO JUEGO"



Red
CITECO

ESTE MATERIAL ES EL COMPLEMENTO DE UNA EXPERIENCIA RED CITECO, SI LO RECIBISTE ES PORQUE HAS FORMADO PARTE DE UNA O ESTÁS POR HACERLO.

¿QUÉ ES UNA EXPERIENCIA RED CITECO?

Es un momento pensado para recibas un estímulo de impacto sobre alguna temática, una experiencia que te transforme, que renueve tu vínculo con el conocimiento. Proponemos que ese vínculo con el conocimiento se de en forma libre, por lo que te invitamos a priorizar el uso de TECNOLOGÍAS LIBRES Y ABIERTAS.

¡ESPERAMOS QUE TE DIVIERTAS Y QUE RECUERDES QUE EL CONOCIMIENTO CRECE CUANDO SE COMPARTE!

El desarrollo de este material ha sido posible gracias al aporte de:

Fundación **Acindar**

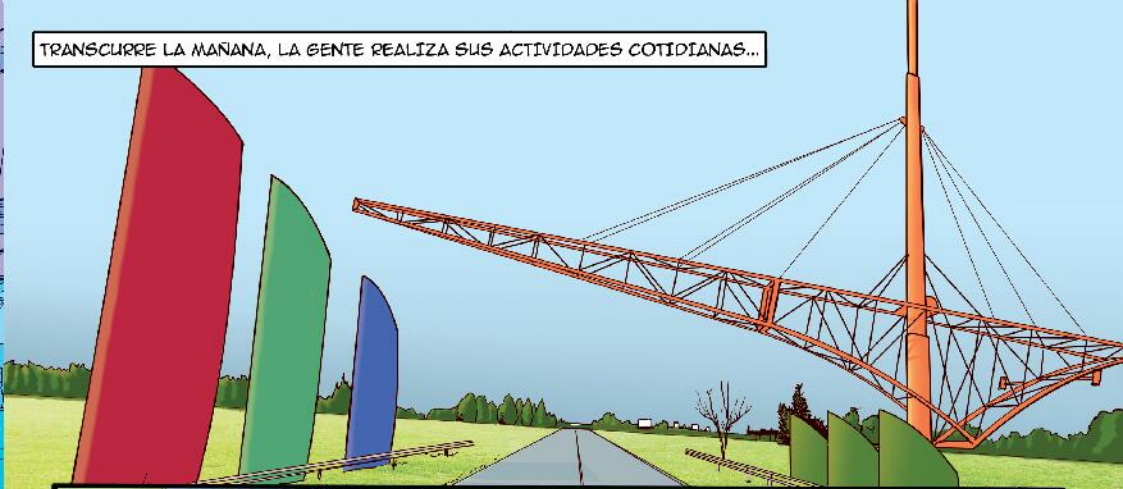
Créditos

Dibujos: Silvio Daniel Kiko

Producción: Asociación Civil Red Argentina de Ciencia, Tecnología y Comunicación - Red CITECO



TRANSCURRE LA MAÑANA, LA GENTE REALIZA SUS ACTIVIDADES COTIDIANAS...



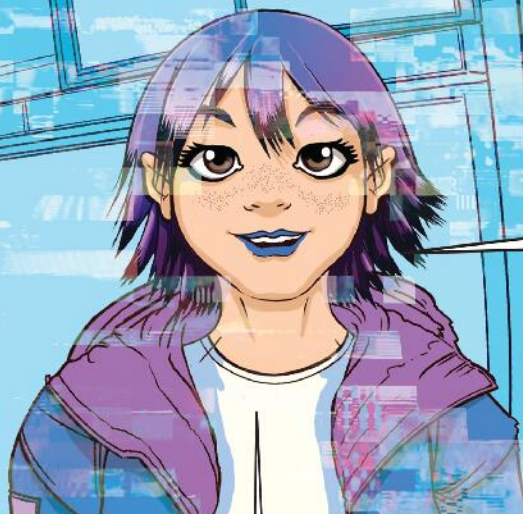
AULA DE UNA ESCUELA DURANTE UNA CHARLA SOBRE PROYECTOS DE CIENCIA.



DE PRONTO EN LA PANTALLA, UNA SEÑAL CON INTERFERENCIA APARECE SE DISTINGUE UNA FIGURA HUMANA QUE TRATA DE COMUNICARSE



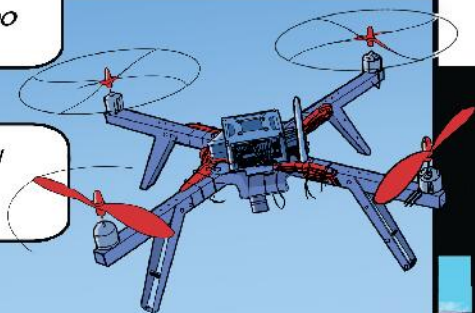
"HOLA SOY JANA, ME ESTOY COMUNICANDO DESDE BASE VC 9 27, EN UN ESPACIO TIEMPO DIFERENTE AL DE USTEDES."



"HEMOS APRENDIDO LA IMPORTANCIA DEL CONOCIMIENTO LIBRE, AL SERVICIO DE LA HUMANIDAD, Y POR ESO HEMOS DESARROLLADO MEJORAS EN NUESTRA COMUNIDAD, GRACIAS AL CONSTANTE USO DE TECNOLOGÍAS LIBRES Y ABIERTAS"

"LAMENTABLEMENTE, PARA ALGUNAS CUESTIONES HEMOS LLEGADO TARDE, O AL MENOS ESO PENSÁBAMOS HASTA AHORA. HEMOS DESARROLLADO ESTA FORMA DE COMUNICARNOS, A TRAVÉS DE UN TÚNEL ESPACIO-TEMPORAL, Y TAMBIÉN HEMOS LOBRADO ENVIAR UN DISPOSITIVO"

"EL DA4C, UN DRON CARGADO CON INFORMACIÓN QUE LAMENTABLEMENTE SE DAÑÓ DURANTE EL VIAJE TEMPORO ESPACIAL"

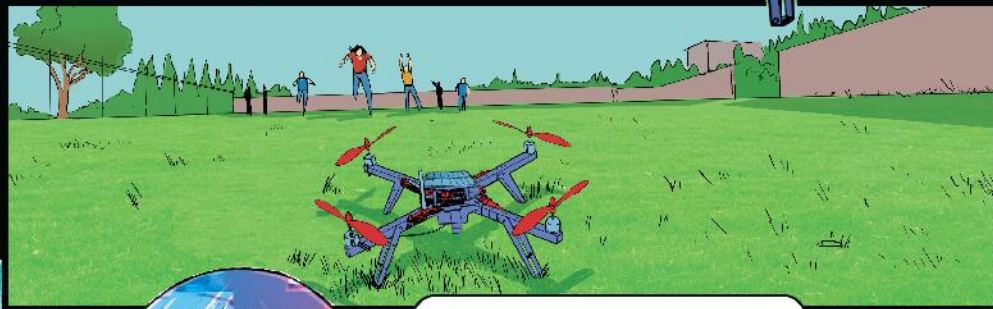
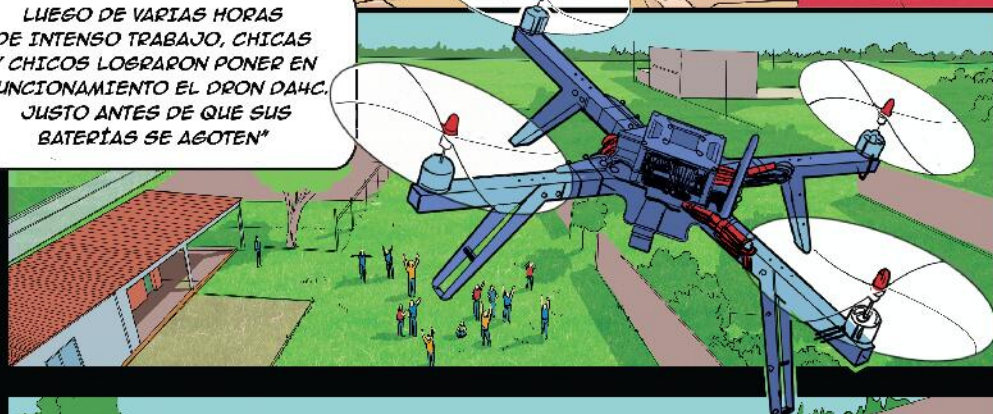


"HEMOS PERDIDO EL CONTROL DEL DRON DA4C Y PARA VOLVER A PONERLO EN FUNCIONAMIENTO NECESITAMOS SU AYUDA. SOLO LE QUEDAN 4 HORAS DE BATERÍA ANTES DE ESTRELLARSE"

NO TENIAN LA SEGURIDAD DE PODER HACERLO, PERO CON UN POCO DE AYUDA DE JANA Y MUCHO ENTUSIASMO, SE PUSIERON A CONECTAR LAS PLACAS Y SENSORES, CORREGIR PROGRAMACIÓN Y HACER LAS PRUEBAS NECESARIAS.

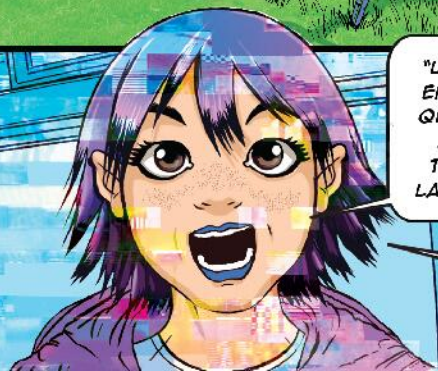


LUEGO DE VARIAS HORAS DE INTENSO TRABAJO, CHICAS Y CHICOS LOGRARON PONER EN FUNCIONAMIENTO EL DRON DAHC. JUSTO ANTES DE QUE SUS BATERIAS SE AGOTEN"



"LES FELICITO POR EL TRABAJO EN EQUIPO, Y LA COOPERACIÓN QUE NOS BRINDARON. CREO QUE ES HORA DE QUE PASEMOS A TRABAJAR EN LA MISIÓN PARA LA QUE HEMOS ENVIADO AL DAHC.

"TE ANIMAS?"



¿QUÉ SON LAS TECNOLOGÍAS LIBRES Y ABIERTAS?

La tecnología es el conjunto de conocimientos técnicos y científicos que permite desarrollar bienes y servicios que satisfagan las necesidades humanas y faciliten la adaptación al medio ambiente.

Las tecnologías libres son las que nos permiten:
Usarla cómo y cuándo se desee.

Acceder y estudiar cómo funciona esta tecnología

Publicar y compartir la información necesaria para comprender y acceder al funcionamiento de esta tecnología.

Modificar o adaptar la tecnología y poder publicar o compartir con terceros dichas modificaciones o adaptaciones.

¿QUÉ TECNOLOGÍAS LIBRES UTILIZAMOS EN ESTA EXPERIENCIA?



SCRATCH

[HTTPS://SCRATCH.MIT.EDU/](https://scratch.mit.edu/)



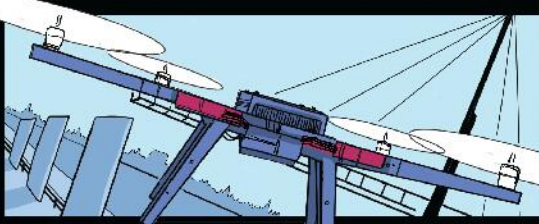
MBLOCK

[HTTP://WWW.MBLOCK.CC/](http://www.mblock.cc/)



ARDUINO

[HTTPS://WWW.ARDUINO.CC/](https://www.arduino.cc/)



"SABEMOS QUE EN ESA COMUNIDAD, SE HAN DESARROLLADO MEJORAS IMPORTANTÍSIMAS PARA LA HUMANIDAD. CLARO, SEGÚN LO QUE VOS SABES, MUCHAS DE ESAS COSAS AÚN NO HAN SUCEDIDO. NO PUEDO DECIRTE MUCHO PARA NO CREAR UNA PARADOJA, PERO PUEDO ASEGURARTE QUE ERES UNO DE LOS PROTAGONISTAS DE ESAS TRANSFORMACIONES."

"NUESTRA MISIÓN ES ACELERAR UN POCO LA LLEBADA DE ESAS MEJORAS PARA TU COMUNIDAD"

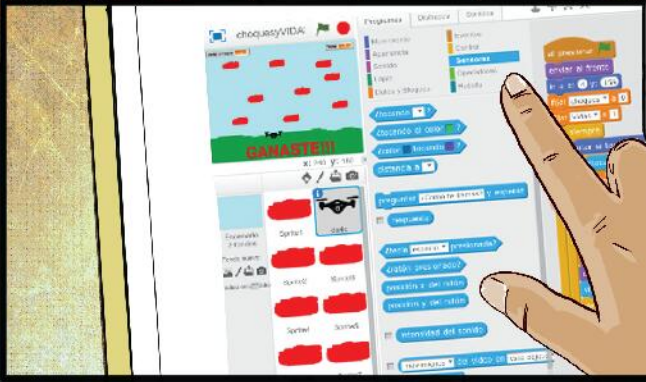
"QUE A PROPOSITO TAMBIEN ES LA MÍA, SEGURAMENTE CONOZCAS A ALGUNO DE MIS FAMILIARES, SON DE ALLÍ..."



"VAYAMOS A LA ACCIÓN, LO PRIMERO QUE HAREMOS ES CALIBRAR EL DAHC PARA PODER MANEJARLO CON MOVIMIENTOS DE NUESTRO CUERPO Y ENTRENAR UN ATERRIZAJE MÁS REAL"



"SI QUERES COMUNICARTE CONMIGO ESCRIBIME UN MAIL A JANA@REDCITECO.ORG. TAMBIÉN PODES ENVIAR PREGUNTAS Y CONSULTAR LAS RESPUESTAS EN WWW.REDCITECO.ORG/JANA"

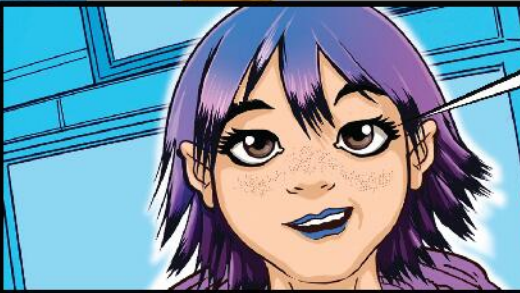


"A CADA GRUPO DE INSTRUCCIONES QUE COMIENZA CON EVENTOS LO LLAMAMOS 'SCRIPT'. PODEMOS TENER VARIOS SCRIPT EN CADA OBJETO. VAMOS A CREAR UN NUEVO SCRIPT PARA EL OBJETO 'DRONE'."

```

al presionar video encendido
por siempre
  si movimiento del video en este objeto > 20 entonces
    apuntar en dirección dirección del video en este objeto
    mover 10 pasos
  si choques = 3 entonces
    cambiar Vidas por 2
    fijar choques a 0
    deslizar en 1 segs a x: 4 y: 159
  si Vidas = 0 entonces
    detener todos
  
```

"VAMOS A UTILIZAR Sensores video encendido AL COMIENZO DEL SCRIPT. SI TU COMPUTADORA NO TIENE CAMARA PODES AVISARME Y TE AYUDARÉ A RESOLVERLO."



"COMO VERÁS, HE ABREBADO EN EL SCRIPT ALGUNAS VARIABLES NUEVAS Y LA FORMA DE HACER MOVER EL DRONE USANDO LA CÁMARA. PUEDES DIBUJAR UN OBJETO "PERDISTE" QUE APAREZCA CUANDO SE TE ACABAN LAS VIDAS, UNO "GANASTE" PARA CUANDO ATERRIZAS Y TODO LO QUE QUIERAS."

```

video encendido
por siempre
  si movimiento del video en este objeto > 20 entonces
    apuntar en dirección dirección del video en este objeto
    mover 10 pasos
  si choques = 3 entonces
    cambiar Vidas por 2
    fijar choques a 0
    deslizar en 1 segs a x: 4 y: 159
  
```

"UNA AYUDA EXTRA: PRÓBA EVENTOS enviar message1 si recibir message1 PARA QUE LOS OBJETOS INTERACTÜEN."



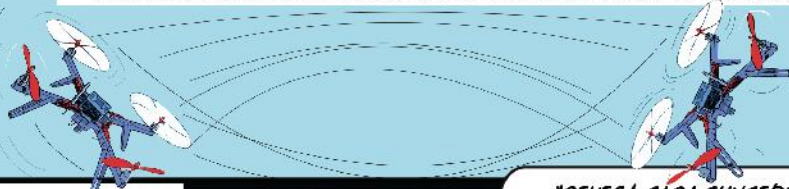
"CUANDO TENGAS EL PROYECTO COMO TE GUSTA GUARDALO USANDO EL MENÜ SUPERIOR ARCHIVO -> GUARDAR PROYECTO COMO. ESE ARCHIVO .SB2 PODÉS COMPARTIRLO. COMUNICATE CONMIGO O CON EL REFERENTE DE TU ESCUELA PARA SABER CÓMO."

ALARMA **ALARMA**
ALARMA **ALARMA**
ALARMA **ALARMA**



"¿QUE ESTÁ PASANDO? ALGO NO ESTÁ BIEN CON EL DA4C!!!"

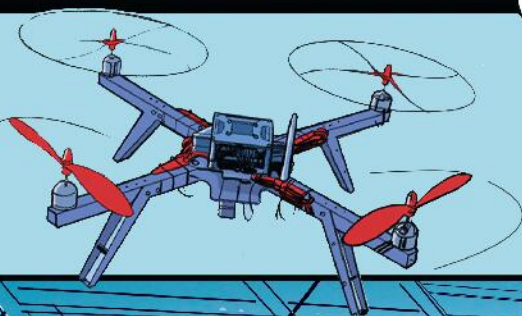
"LOS INDICADORES DE CONTROL DEL DA4C NO ESTÁN FUNCIONANDO BIEN. TENDRÁS QUE HACER UN NUEVO PROGRAMA DE CONTROL DESDE CERO"




"EMPEZÁ CON UN NUEVO ESCENARIO, NUEVOS OBSTÁCULOS, NUEVAS VARIABLES"



"REVISÁ CADA FUNCIÓN DISPONIBLE. JUEGÁ CON LA APARIENCIA Y LOS DISFRACES, CON LOS SONIDOS. HACÉ QUE EL DRON U OTROS OBJETOS PRESUNTEN COSAS Y GENERÁ REACCIONES SEGÚN LAS RESPUESTAS. EN FIN, APLICA TODA TU CREATIVIDAD Y HACELO COMO MAS TE GUSTE. UNA VEZ HECHO, ENVIA EL PROGRAMA PARA PODER HACER FUNCIONAR CORRECTAMENTE AL DA4C. CONFIAMOS EN VOS"



"YA PROGRAMASTE UN VIDEOJUEGO ¿QUÉ MÁS VAS A HACER AHORA? TE QUEDA MUCHO POR DESCUBRIR Y ESPERO QUE LO HASAS DIVIRTIÉNDOTE."



"COMO TE DIJE, VOS, TUS AMIGAS Y AMIGOS, SON PROTAGONISTAS DE LAS TRANSFORMACIONES QUE VENDRÁN A MEJORAR LA VIDA DE NUESTRAS COMUNIDADES. ES IMPORTANTE QUE RECUERDES Y TRANSMITAS EL MENSAJE EL CONOCIMIENTO CRECE CUANDO SE COMPARTE"



"COMPLETA ESTA IMAGEN CON EL NOMBRE DE TU PROXIMO VIDEOJUEGO, SACLE UNA FOTO Y ENVIÁSELA A JANA PARA PARTICIPAR DE UN SORTEO"

JANA@REDCITECO.ORG.

¡Esperamos hayas disfrutado esta **Experiencia Red CITECO!**

Podés realizar tus consultas enviando un mail a jana@redciteco.org
Las respuestas las encontrarás en www.redciteco.org

Te invitamos a enviar los archivos, fotos y videos de tus desafíos y a trabajar en equipo para crear nuevos proyectos.
Es una buena forma de comenzar con un **CLUB DIGITAL**

¿QUÉ ES UN CLUB DIGITAL?

Es un espacio donde niñas, niños y jóvenes se encuentran para potenciar su creatividad en temáticas digitales (programación, robótica, diseño digital, etc.), en forma recreativa no competitiva y mediante el uso de tecnologías libres y abiertas.

¿QUÉ HACE UN CLUB DIGITAL?

- Organiza actividades que contribuyan al desarrollo y la divulgación científica y tecnológica.
- Colabora con la distribución del conocimiento en la comunidad.
- Realiza proyectos propuestos por sus integrantes con el asesoramiento de un adulto y los comparte en eventos regionales, nacionales e internacionales.

¿CÓMO PARTICIPAR DE UN CLUB DIGITAL?

Buscando un club activo o armando uno desde cero. La **Red CITECO**, miembro del movimiento internacional **MILSET**, agrupa clubes activos y facilita el contacto entre niñas, niños, jóvenes, asesores y entidades interesados en colaborar con la formación de Clubes de Ciencia y Clubes Digitales.

Regístrate y participá en www.redciteco.org



Red CITECO

Asociación Civil Red Argentina
de Ciencia, Tecnología y Comunicación



www.redciteco.org

RedCITECO    